



JUNGLE SPEED

Lesdoelen



Tijdens het spelen van dit spel werken de leerlingen aan onderstaande lesdoelen:

- a) De leerlingen leren de maaltafels spelenderwijs automatiseren.
- b) De leerlingen kunnen zichzelf en elkaar uitdagen om hun vermenigvuldigingsvaardigheden te verbeteren doormiddel van competitieve activiteiten.
- c) De leerlingen kunnen samenspelen tijdens een educatief spel.
- d) De leerlingen zijn in staat om spelregels correct op te volgen tijdens het spelen van een educatief spel.
- e) De leerlingen beleven plezier aan een wiskundige activiteit.