



KLOKLEZEN INOEFENEN

Lesdoelen



Tijdens het spelen van deze klokspelletjes werken de leerlingen aan onderstaande lesdoelen:

- a) De leerlingen kunnen de analoge klok aflezen tot op het uur en halfuur.
- b) De leerlingen kunnen een tijdstip herkennen in een digitale klok, ook met de 24-uursnotatie.
- c) De leerlingen kunnen een analoge klok koppelen met de juiste digitale klok.
- d) De leerlingen kunnen een analoge klok koppelen aan een juist tijdstip.
- e) De leerlingen kunnen een digitale klok koppelen aan een juist tijdstip, ook met 24-uursnotatie.